

# PRAVIDLÁ



**CFF KAMA**  
**BB 2025**

Hráme srdcom. Žijeme vierou!

1. Počet hráčov: 4 + 1.
2. Čas: 2 x 10 minút.
3. Hrá sa na hádzanárske brány.
4. Bodovanie: výhra - 3b , remíza - 1b , prehra - 0b.
5. Pri rovnosti bodov rozhoduje : a) vzájomný zápas, b) rozdiel skóre, c) väčší počet strelených gólov, d) lós.
6. V prípade remízy vo vyradovacích zápasoch budú nasledovať kopy na bránu zo značky pokutového kopu. Každé mužstvo bude mať k dispozícii 3. Ak sa nerozhodne, budú nasledovať ďalšie kopy, z každého mužstva po jednom, kým sa nerozhodne. Hráč, ktorý kop už realizoval, môže kopať ďalší, ak už kopali všetci jeho spoluhráči.
7. Každé mužstvo si môže raz za zápas vyžiadať TIME-OUT (1 minúta) prostredníctvom trénera.
8. V prípade prekopnutia lopty mimo areál je tím zodpovedný priniesť loptu.
9. Počas zápasu sa na ihrisku môžu zdržiavať len rozhodca a tímy, ktoré práve hrajú. Výnimkou pre vstup na ihrisko je práca fotografa a iných, organizátormi povolaných osôb.  
V prípade nedodržania pokynov, rozhodca môže zastaviť zápas až po dosiahnutie želaného stavu.
10. Striedať sa môže kedykoľvek, hokejovým spôsobom. Striedanie sa smie vykonať len na mieste na to určenom (striedačka). V prípade väčšieho počtu hráčov na ploche, striedajúci hráč dostáva ŽK.
11. Sklz (šúchačka) je výlučne zakázaný! Sklзом sa rozumie akékoľvek vkĺznutie sa hráčom dopredu, alebo do strán, využívajúc klzkosť povrchu hracej plochy a za účelom zabrániť alebo obmedziť protihráča v ďalšej hre. Pri sklze teda nemusí dôjsť ku kontaktu s hráčom, rozhoduje len úmysel zabrániť ďalšej hre súpera, ktorý má snahu hrať s loptou. To znamená, že sklz je povolený výlučne v prípade, že hráč chce zabrániť gólu, udržať loptu v hre, prípade skórovať gól bez toho, aby tým ohrozil protihráča alebo spoluhráča.
12. V prípade rozohrávky od postrannej čiary (kop z autu), nie je možné priamo streliť gól. Ak takáto situácia nastane, rozhodca preruší hru a nadviaže hru rozhodcovskou loptou v mieste priestupku.

### 13. Tresty

ŽK:

a) na ihrisku - hrubší faul / opakované fauly / nešportové správanie - karty sa prenášajú v základnej skupine, do bojov o umiestnenie sa neprenášajú!

b) mimo ihriska - správanie, ktoré nie je v súlade s hodnotami, ktoré sú presadzované na saleziánskom turnaji a v priestoroch, ktoré sú dostupné aj pre verejnosť.

Medzi takéto správanie, okrem iného, spadá nevhodný spôsob ošatenia, ako napr. prechádzanie a vystavovanie sa na verejnosti bez vrchnej časti odevu (dresu alebo iného druhu oblečenia), alebo nadávanie a iné neprípustné správanie sa mimo ihriska.

Po upozornení organizátormi môže byť hráč ohodnotený žltou kartou. Žltá karta bude prenášaná aj do bojov o umiestnenie.

ČK:

a) na ihrisku - 2 žlté karty/vážny faul, hrubé nešportové správanie.

Hráč nesmie nastúpiť do konca zápasu, pričom je tím oslabený na 2 minúty - v prípade inkasovania gólu môže nastúpiť za neho iný hráč aj skôr (po zápase sa hráč dostaví na disciplinárne konanie, kde bude nútený zaplatiť pokutu v hodnote 5€).

b) mimo ihriska - po opakovanom prehrešení sa voči pravidlu 13b, nasleduje ČK a následný zákaz nástupu na ďalší zápas. Hráč sa dostaví na disciplinárne konanie, kde bude nútený zaplatiť pokutu v hodnote 5€.

14. Brankár môže loptu držať v rukách max. 5 sekúnd, tzv. malú domov chytiť nemôže, pričom kop od brány musí rozohrávať z rúk. V prípade, že loptu položí na zem, lopta je v hre.

15a. Auty a rohy sa kopú, pričom hráč musí kop rozohrať do 5 sekúnd. Z autu gól neplatí.

15b. Pri rozohrávaní autu nesmie byť lopta v pohybe, pričom jej postavenie musí byť na alebo za autovou čiarou. Taktiež aj hráč sa musí nachádzať na alebo za čiarou. Súperov hráč, nemôže brániť rozohrávke (nesmie stáť bezprostredne pri mieste rozohrania, musí cúvať smerom od lopty).

16. Kopačky sú výhradne zakázané. Jediná povolená obuv sú halovky alebo turfy. Ak hráč aj napriek tomu nastúpi v kopačkách, automaticky mu je udelená červená karta a tím je oslabený (viď pravidlo č.13 – ČK).

17. Usporiadateľ si vyhradzuje právo na zmenu a výklad pravidiel!